# First French Gnu Radio days Tutorial: Écriture de bloc GNU radio (OOT block)

Durée encadrée : 1h30

### But du tutorial

L'objectif du tutorial est de comprendre le mécanisme permettant de développer de nouveaux blocs GNU radio, qui sont appelés "Out of tree modules" (OOT).

Ce tutorial a été monté à partir de l'ancienne page wiki GNURadio expliquant la création de modules "Out of Tree" (OOT), la nouvelle version se trouve ici: https://wiki.gnuradio.org/index.php/OutOfTreeModules.

Ce tutorial suppose que vous avez des connaissances basiques en python et C++ (Python et C devrait suffire). et que vous êtes famillier avec Linux et les commande bash de base.

### 1 Environnement de travail

Vous travaillez dans une salle du département Télécommunication de l'Insa de Lyon (https://telecom.insa-lyon.fr/), les machines installées dans cette salle sont dotées d'une distribution Linux Suze sur laquelle est installée une version de GnuRadio compatible avec le tutorial.

Vous pouvez suivre les tutorials sur votre propre machine mais dans ce cas:

- il faut vérifier que vous ayez une version compatible, notamment que vous ayez installé les pilotes pour le module RTL-SDR.
- Si vous faites le tutorial CorteXlab, il faut se créer préalablement un login pour pouvoir se logger sur la plateforme (et installer sa clef ssh sur le serveur CorteXlab)

## 2 Mise en place de l'environnement de travail

- 1. Loguez-vous sur la machine TC, avec le login tc\_invite (le mot de passe vous sera donné par l'encadrant).
- 2. Lancer une fenêtre de commande
- 3. Lancer Gnuradio companion (commande: gnuradio-companion),
- 4. creez un flow graph très simple qui génére une sinusoide et l'affiche avec un bloc sink QT GUI Time sink.
- 5. Récupérez le fichier oot-env.sh disponible sur Moodle, copiez son contenu dans le fichier \$HOME/.bashrc. Ce fichier contient les instruction bash nécessaire pour que gnuradio puisse installer des blocs localement (dans votre compte, répertoire \$HOME/.local). Lancer une nouvelle fenêtre de comande et vérifier que les commandes ont été prises en compte (echo \$GNURADIO\_INSTALL\_PREFIX par exemple)

Nous allons proposer la creation d'un nouveau bloc simple qui élève simplement le signal au carré (chaque échantillon sera élevé au carré). Dans Gnu Radio, Chaque bloc appartient à un module, nous allons donc créer un module intitulé gr-grconf et un bloc nommé carre dans ce module (évidement sans accent pour le nom du bloc).

## 3 Prise en main de l'outils gr\_modtool

Gnu radio propose un outil d'aide à la conception de nouveaux modules: gr\_modtool, cet outil va produire un certain nombre de fichiers que vous modifierez pour les adapter à vos besoins.

• Taper gr\_modtool help puis gr\_modtool help newmod

Une fois que gr\_modtool a produit les fichiers pour le module et que vous les avez spécialisés, le module est compilé en utilisant l'outil cmake. cmake fournit un ensemble d'outils permettant de compiler un projet pour différentes plate-formes, de faire des tests et de créer des packages pour différents systèmes. Il est utilisé dans de nombreux projets tels que KDE et MySQL et est une bonne alternative aux autotools.

Le principe est que cmake procède en deux étapes: dans la première étape, les fichiers utilisés pour la construction du projet (par exemple des fichiers Makefile) sont produits, et dans la deuxième étape ces fichiers sont exécutés pour construire le projet. Chaque projet construit possède un fichier CMakeLists.txt ayant une syntaxe propre pour exprimer les commandes exécutées pour mettre en place les fichiers de construction produits.

## 4 Création d'un bloc simple

Nous allons créer un bloc simple qui élève simplement un signal au carré. Nous allons d'abord creer un repertoire  $\theta$  (Out of Tree).

- Créez le répertoire \$HOME/.local
- Créez un repertoire de travail pour le tutorial par exemple \$HOME/OOT
- placez vous dans ce répertoire OOT

#### 4.1 Création du module

- créez un nouveau module grconf: gr\_modtool newmod grconf
- Allez dans le répertoire gr-grconf, familiarisez vous avec la hiérarchie.

### 4.2 Ajout d'une bloc dans le module

• Créez un bloc de type général intitulé carre, en répondant cpp à la première question et en tapant retour chariot aux autres questions:

```
gr_modtool add -t general carre
```

• Le fivhoer python/qa\_carre.py contient les test qui seront effectué en Python sur le nouveau bloc. Compléter ce fichier en créant une méthode de test de votre bloc, par exemple (vous pouvez récuperer ce code sur le site de la conférence):

```
def test_001_t (self):
    # set up fg
    src_data = (-3, 4, -5.5, 2, 3)
    expected_result = (9, 16, 30.2, 4, 9)
    src = blocks.vector_source_f(src_data)
    sqr = grconf.carre()
    dst = blocks.vector_sink_f()
    self.tb.connect(src, sqr)
    self.tb.connect(sqr, dst)
    self.tb.run()
    # check data
    result_data = dst.data()
    self.assertFloatTuplesAlmostEqual(expected_result, result_data, 6)
```

Note: assertFloatTuplesAlmostEqual est une méthode provenant de gr\_unittest qui est une extension de python standard permettant de tester l'égualité approximative de t-uples de nombre flottants ou complexes.

- Comme le bloc qa\_carre existait déjà, nous n'avons pas besoin de modifier le fichier python/CMakeLists.txt, visualisez le fichier python/CMakeLists.txt.
- créez le répertoire gr-grconf/build, allez dans ce répertoire
  - La commande habituelle est: cmake ../
  - mais commme nous créons des blocs OOT, nous allons utiliser la commande:
     cmake -D CMAKE\_INSTALL\_PREFIX=\$HOME/.local ../
- Note 2017: Il semble qu'il y ait un bug sur la version installée sur suze , demandez à l'encadrant, vous pouvez avoir besoin de faire les opérations suivantes:
  - Editez le fichier cmake/Modules/GrTest.cmake et faites: adding "" around \$... at line 48 in file GrTest.cmake (cf https://forums.opensuse.org/showthread.php/511435-cmake-error-(gr\_modtool)). Plus précisément: remplacer la ligne 48 du fichier cmake/Modules/GrTest.cmake: string(REGEX REPLACE "\\\$\\(.\*\\)" \${CMAKE\_BUILD\_TYPE} path \${path}) par: string(REGEX REPLACE "\\\$\\(.\*\\)" "\${CMAKE\_BUILD\_TYPE}" path "\${path}") i.e.: rajouter des guillement autour des variables d'environnement.
- Une fois que le cmake a fonctionné sans erreur, faites 1s, juste pour visualiser les fichiers produits.

### 4.3 Compilation du bloc

- Tentez de la construire (commande make), essayez de comprendre le message d'erreur pour savoir quel fichier modifier pour que la compilation fonctionne.
- Complétez le fichier gr-grconf/lib/carre\_impl.cc entre les chevron < et >:
  - combien de ports (1 en entrée, 1 en sortie) de quel type (float).
  - Complétez la méthode forecast selon le commentaire proposé.
  - Dans la méthode general\_work remplacer les types entre chevron et ajouter le traitement effectué sur chaque échantillons (i.e. elevez le signal au carré):

```
for (int i = 0; i < noutput_items; i++) {
          out[i] = in[i] * in[i];
}</pre>
```

- Construisez le bloc (make dans le répertoire build)
- Testez le make test, le résultat du test peut être visualisé: less Testing/Temporary/LastTest.log
- débuggez votre bloc...

### 4.4 Création d'un bloc GRC pour le nouveau bloc

- Créez un bloc gnuradio-companion, dans le répertoire gr-grconf: gr\_modtool makexml carre
- compilez le et installez le (make et make install dans build), vérifier que vous le voyez apparaître dans gnuradio-companion.
- Créez un flow graph simple grc avec ce nouveau bloc et testez que

## 5 Création d'un bloc pipeliné

Nous allons maintenant créer un filtre audio, filter1 en répétant ces mêmes opérations, sauf qu'à la création le filtre héritera du bloc gr\_sync\_block pour avoir la methode set\_history(nbdata) qui sert à avoir une fenetre glissante sur nbdata échantillons:

gr\_modtool add -t sync filter\_noise

L'objectif de cette section est d'implémenter un filtre FIR  $(et/ou\ IIR)$  qui permet de filtrer le bruit additif gaussaient. L'équation d'un filtre FIR est :

$$y(n) = \sum_{k=0}^{N-1} c_k x(n-k)$$

où y est le signal à la sortie du filtre et les  $c_k$  sont les coefficients du filtre. N est l'ordre ou la longueur du filtre.

Le filtre sera généré sous matlab (fdatool) et les coefficients  $c_k$  vous seront fournis. Le travail qu'il vous reste à faire est de créer un module OOT (out-of-tree) dans lequel vous implémenterez l'équation du filtre en utilisant bien évidement les coefficients  $c_k$ . Vérifiez l'éfficacité de votre filtre pour filtrer le bruit.

## 6 En fonction du temps restant...

Vous pouvez penser également, si vous avez le temps, à implémenter un filtre IIR qui fera le même travail que le filtre FIR. Comparez les deus filtres en termes de stabilité, difficulté d'implémentation,...?

L'équation d'un filtre IIR est :

$$y(n) = \sum_{k=0}^{N-1} b_k x(n-k) - \sum_{m=1}^{M-1} a_k y(n-m)$$